

Regole del torneo:

1. Mazzo:

- I mazzi ammessi sono:
 - Bracket 1
 - Bracket 2
 - Precon

Per partecipare è necessario presentare una lista delle carte del proprio mazzo.

2. Mulligans:

- Nel torneo viene usato il Soft Mulligan, ossia il primo mulligan è “gratuito”

3. Partita:

- Ogni partita ha durata massima di 75 minuti.
- Il turno di un giocatore non può avere durata maggiore di 3 minuti.
- I giocatori devono partecipare attivamente alla partita, altrimenti gli organizzatori si riservano il diritto di punire il giocatore. (I.E. perdere tempo apposta)

4. Resa:

- La resa è possibile solo dopo il quinto turno e come Stregoneria.
- Nel caso di una combo infinita (viene identificata come tale se un'azione viene compiuta 3 o più volte consecutivamente, senza che ci sia un modo in cui fermarla). N.B.: la resa non dà punti.

Calcolo punti per il torneo:

1. Eliminazione di un giocatore - 2 punti
2. Eliminazione di un giocatore causata da 21+ danni da Comandante - 2 punti
3. Eliminazione di un giocatore senza causare danno (i.e. Mill, segnalini veleno) - 1 punto
4. Resistere fino allo scadere del tempo concesso - 1 punto
5. Controllare una combinazione qualsiasi di almeno tre creature leggendarie (non viene contato il Comandante) e/o Planswalkers - 1 punto
6. Giocare il tuo comandante almeno 3 volte dalla zona di comando - 1 punto (N.B.: l'abilità di Derevi, Stratega Empirea non viene contato per questo obiettivo)
7. Controllare almeno 5 creature non pedina dello stesso tipo - 1 punto
8. Avere 3 o più equipaggiamenti e/o aura assegnati ad una sola creatura - 1 punto
9. Distruggere/esiliare/neutralizzare 5 e più carte non leggendarie in una partita - 2 punti (N.B.: il danno da combattimento non viene contato per questo obiettivo)
10. Distruggere/esiliare/far ritornare in mano 5 o più permanenti non terra in un solo turno - 2 punti (N.B.: il danno da combattimento non viene contato per questo obiettivo)
11. Utilizza una carta di un avversario - 2 punti (N.B.: copiare la carta non viene contato per questo obiettivo)
12. Essere il primo giocatore ad essere eliminato dalla partita - 1 punto (N.B.: in caso uno o più giocatori vengano eliminati per primi nello stesso momento, l'obiettivo verrà contato per tutti i giocatori eliminati)
13. Finire la partita senza subire danni - 4 punti
14. Utilizzare l'ultimate di un Planswalkers - 2 punti
15. Fare più di 40 danni ad un singolo giocatore con un attacco - 2 punti

16. Eliminare il giocatore con il punteggio più alto in classifica - 2 punti (N.B.: non è possibile eseguire questo obiettivo al primo round)
17. Avere il numero più alto di punti vita durante la partita - 1 punto (N.B.: il giocatore deve aver più di 40 punti vita a fine partita)

Gli organizzatori si riserva il diritto e il privilegio di punire i giocatori che abbiano una condotta antisportiva. Una condotta che può portare all'esclusione del torneo include barare e comportamenti aggressivi verso altri giocatori (sia verbalmente che fisicamente). Per qualsiasi dubbio, contattare gli organizzatori.